

ANX-PR/CL/001-01
GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

Diseño de alojamientos e instalaciones ganaderas

CURSO ACADÉMICO - SEMESTRE

2016-17 - Primer semestre

Datos Descriptivos

Nombre de la Asignatura	Diseño de alojamientos e instalaciones ganaderas
Titulación	02AO - Master Universitario en Produccion y Sanidad Animal
Centro responsable de la titulación	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Agronomos
Semestre/s de impartición	Primer semestre
Carácter	Obligatoria
Código UPM	23000448
Nombre en inglés	Livestock housing and facilities design

Datos Generales

Créditos	2	Curso	1
Curso Académico	2016-17	Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano	Otros idiomas de impartición	

Requisitos Previos Obligatorios

Asignaturas Previas Requeridas

El plan de estudios Master Universitario en Produccion y Sanidad Animal no tiene definidas asignaturas previas superadas para esta asignatura.

Otros Requisitos

El plan de estudios Master Universitario en Produccion y Sanidad Animal no tiene definidos otros requisitos para esta asignatura.

Conocimientos Previos

Asignaturas Previas Recomendadas

El coordinador de la asignatura no ha definido asignaturas previas recomendadas.

Otros Conocimientos Previos Recomendados

El coordinador de la asignatura no ha definido otros conocimientos previos recomendados.

Competencias

CE1 - Adquirir unos conocimientos y unas destrezas adecuadas en producción y sanidad animal para poder plantear soluciones y resolver las problemáticas inherentes a las explotaciones ganaderas

CE2 - Aplicar conocimientos avanzados acerca de la gestión técnico-económica más adecuada, en el ámbito de la producción animal y de la sanidad animal, para buscar la optimización económica de las empresas pecuarias

CE5 - Dominar los aspectos éticos, legales, medioambientales y los protocolos de bioseguridad, que deben cumplir las empresas pecuarias y los trabajos experimentales realizados en producción animal y en sanidad animal.

CE6 - Conocer toda la normativa inherente al bienestar y a la protección animal, que debe ser tenida en cuenta en los sistemas productivos, en los alojamientos ganaderos y en los estudios de investigación relacionados con la producción animal y con la sanidad animal

CE7 - Plantear y desarrollar un trabajo de investigación

CE8 - Conocer las metodologías de investigación disponibles en la producción animal y en la sanidad animal

CE9 - Saber utilizar las herramientas y técnicas bioinformáticas más actuales a la investigación en producción animal y en sanidad animal.

Resultados de Aprendizaje

RA65 - Capacidad para diseñar alojamientos e instalaciones ganaderas.

RA67 - Conocimientos para detectar fallos estructurales y/o de diseño en los alojamientos e instalaciones ganaderas

RA108 - Adquirir habilidades para diseñar sistemas de producción animal que minimicen el impacto sobre el medio ambiente

RA100 - Conocer las principales medidas de bioseguridad a adoptar en la producción animal, para prevenir la entrada y/o diseminación de patógenos en las instalaciones animales y durante el transporte de los mismos.

RA64 - Capacidad para interpretar planos y bocetos de alojamientos e instalaciones ganaderas.

RA66 - Conocimientos para evaluar alojamientos e instalaciones ganaderas

RA101 - Evaluar los puntos críticos de una explotación animal desde el punto de vista de la bioseguridad y elaborar estrategias para su control

Profesorado

Profesorado

Nombre	Despacho	e-mail	Tutorías
Buxade Carbo, Carlos Isidro (Coordinador/a)	ETSIAAB, C.Pr	carlos.buxade@upm.es	L - 08:30 - 10:30 X - 08:30 - 10:30 V - 08:30 - 10:30
Callejo Ramos, Antonio	EUITA-C107	antonio.callejo@upm.es	L - 10:30 - 12:30 X - 10:30 - 12:30 V - 10:30 - 12:30

Nota.- Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

Descripción de la Asignatura

- ü Introducción a la ingeniería de diseño.
- ü Consideraciones previas a la misma
- ü Incidencia de la normativa en la ingeniería de diseño.

Ingeniería de diseño de los alojamientos e instalaciones en las distintas fases productivas de las distintas especies a considerar (porcino, avicultura, bovino, ovino, caprino, caballar y conejos).

Temario

1. UT1. Introducción

1.1. Tema 1. Bases conceptuales

- 1.1.1. 1.1. Introducción a la ingeniería del diseño
- 1.1.2. 1.2. Consideraciones previas a la ingeniería del diseño
- 1.1.3. 1.3. La incidencia de la normativa

2. UT2. DISEÑO EN PORCINO

2.1. Tema 2. Porcino I

- 2.1.1. 2.1. El diseño para las cerdas reproductoras en gestación
- 2.1.2. 2.2. El diseño para las cerdas reproductoras en parto y lactación

2.2. Tema 3. Porcino II

- 2.2.1. 3.1. El diseño para los lechones en transición
- 2.2.2. 3.2. El diseño para el porcino de cebo

3. UT3. DISEÑO EN VACUNO DE LECHE

3.1. Tema 4. Vacuno de leche

- 3.1.1. 4.1. El diseño global de la instalación de V.L.A.P.
- 3.1.2. 4.2. Aspectos concretos del diseño en el caso concreto del V.L.A.P.

4. UT4. DISEÑO EN AVICULTURA Y EN ANIMALES DE COMPAÑÍA

4.1. Tema 5. Avicultura de puesta

- 4.1.1. 5.1. Consideraciones generales al diseño de los alojamientos e instalaciones de las ponedoras
- 4.1.2. 5.2. Los diseños en la fase de cría y recría
- 4.1.3. 5.3. Los diseños en la fase de puesta

4.2. Tema 6. Animales de compañía

Cronograma

Horas totales: 24 horas

Horas presenciales: 20 horas (38.5%)

Peso total de actividades de evaluación continua:
100%

Peso total de actividades de evaluación sólo prueba final:
100%

Semana	Actividad Presencial en Aula	Actividad Presencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades Evaluación
Semana 1	Tema 1 Duración: 03:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 2	Tema 1 Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 3	Tema 2 Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas Tema 3 Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Tema 2 Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	
Semana 4	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Tema 3 Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	Ejercicio 1 Duración: 02:00 EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación continua Actividad no presencial
Semana 5	Tema 4 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Tema 4 Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	
Semana 6	Tema 4 Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 5 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 7	Tema 6 Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Tema 5 Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	Ejercicio 2 Duración: 02:00 EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación continua Actividad no presencial
Semana 8				EXAMEN FINAL Duración: 02:00 EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Actividad no presencial
Semana 9				

Semana 10				
Semana 11				
Semana 12				
Semana 13				
Semana 14				
Semana 15				
Semana 16				
Semana 17				

Nota.- El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura que puede sufrir modificaciones durante el curso.

Nota 2.- Para poder calcular correctamente la dedicación de un alumno, la duración de las actividades que se repiten en el tiempo (por ejemplo, subgrupos de prácticas") únicamente se indican la primera vez que se definen.

Actividades de Evaluación

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
4	Ejercicio 1	02:00	Evaluación continua	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	No	50%	5 / 10	CE1, CE2 , CE6 , CE7
7	Ejercicio 2	02:00	Evaluación continua	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	No	50%	5 / 10	CE1, CE2 , CE6 , CE5
8	EXAMEN FINAL	02:00	Evaluación sólo prueba final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	No	100%	5 / 10	CE1, CE2 , CE6 , CE7, CE5

Criterios de Evaluación

Recursos Didácticos

Descripción	Tipo	Observaciones
Colección Ingeniería de Diseño de los Alojamientos y de las Instalaciones Ganaderas.	Bibliografía	
Naves experimentales	Equipamiento	